

ПРОГРАМА КЛУБ КОМПЮТЪРНИ ПРИЛОЖЕНИЯ			
1	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Инсталиране на подходящ софтуер	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
2	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с MIT AI2 COMPANION и MIT APP INVENTOR	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
3	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с режимите на работа – блок и дизайн	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
4	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с режимите на работа – блок и дизайн	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
5	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с отделните менюта – User interface; Layout; Media; Maps; Sensors; Drawing and animation и др.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
6	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с отделните менюта – User interface; Layout; Media; Maps; Sensors; Drawing and animation и др.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
7	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с отделните менюта – User interface; Layout; Media; Maps; Sensors; Drawing and animation и др.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
8	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Запознаване с отделните менюта – User interface; Layout; Media; Maps; Sensors; Drawing and animation и др.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
9	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на първа програма	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
10	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на първа програма	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.

32	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на програми/приложения с MIT AI2 COMPANION. Работа с технологията Makey Makey. Работа с миникомпютъра Micro:bit.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
33	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на програм/приложения с MIT AI2 COMPANION. Работа с технологията Makey Makey. Работа с миникомпютъра Micro:bit.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
34	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на програми/приложения с MIT AI2 COMPANION. Работа с технологията Makey Makey. Работа с миникомпютъра Micro:bit.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.
35	Да формира фундаментални знания и умения у учениците за решаване на практически проблеми.	Съставяне на програми/приложения с MIT AI2 COMPANION. Работа с технологията Makey Makey. Работа с миникомпютъра Micro:bit.	Да се сформират знания и умения за основните понятия и концепции при изграждане на съвременни мобилни системи.